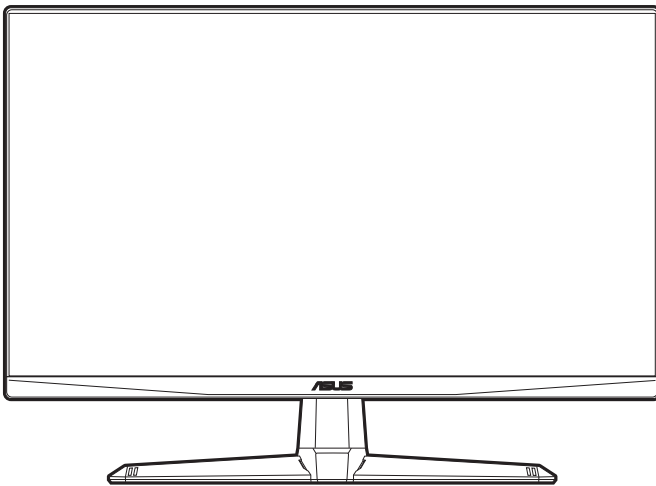


**ASUS®**

**Monitor TUF Gaming  
Seria VG249QM1A**

*Ghidul utilizatorului*



**HDMI™**  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Prima ediție

Aprilie 2022

**Drepturi de autor © 2022 ASUSTeK COMPUTER INC. Toate drepturile rezervate.**

Nicio parte din acest manual, inclusiv produsele sau software-urile descrise în acesta, nu poate fi reprodusă, transmisă, transcrisă, stocată într-un sistem de recuperare sau tradusă în orice limbă sau prin orice mijloace, cu excepția documentației păstrate de cumpărător în scopuri de recuperare, fără permisiunea scrisă expresă a companiei ASUSTeK COMPUTER INC. („ASUS”).

Garanția sau perioada de service a produsului nu va fi prelungită dacă: (1) produsul este reparat, modificat sau alterat, numai în cazul în care o astfel de reparație, modificare sau alterare este autorizată în scris de către ASUS; sau (2) numărul de serie al produsului este șters sau lipsește.

ASUS FURNIZEAZĂ ACEST MANUAL „CA ATARE”, FĂRĂ NICIUN FEL DE GARANȚII, FIE ELE EXPRESE SAU IMPLICITE, INCLUSIV DAR FĂRĂ A SE LIMITA LA GARANȚIILE IMPLICITE SAU CONDIȚIILE DE COMERCIALIZARE SAU POTRIVIREA PENTRU UN ANUMIT SCOP. ASUS, DIRECTORII, MEMBRII, ANGAJAȚII SAU AGENȚII SĂI NU VOR FI RESPONSABILI ÎN NICIUN CAZ PENTRU ORICE DAUNE INDIRECTE, SPECIALE, ACCIDENTALE SAU CORELATE (INCLUSIV DAUNE PENTRU PIERDERI DE PROFIT, PIERDERI DE AFACERI, PIERDERI DE UTILIZĂRI SAU DATE, ÎNTRERUPERI DE ACTIVITATE ȘI ALTE DAUNE ASEMĂNĂTOARE), CHIAR DACĂ COMPANIA ASUS A FOST INFORMATĂ DESPRE POSIBILITATEA UNOR ASTFEL DE DAUNE REZULTATE ÎN URMA ORICĂRUI DEFECT SAU EROARE DIN ACEST MANUAL SAU PRODUS.

SPECIFICAȚIILE ȘI INFORMAȚIILE CUPRINSE ÎN ACEST MANUAL SUNT FURNIZATE NUMAI ÎN SCOP INFORMATIV, POT FI MODIFICATE ÎN ORICE MOMENT FĂRĂ NOTIFICARE ȘI NU TREBUIE CONSIDERATE UN ANGAJAMENT AL COMPANIEI ASUS. COMPANIA ASUS NU ÎȘI ASUMĂ RESPONSABILITATEA SAU RĂSPUNDEREA PENTRU ORICE ERORI SAU INADVERTENȚE CARE POT SĂ APARĂ ÎN ACEST MANUAL, INCLUSIV ÎN PRODUSELE ȘI SOFTWARE-URILE DESCRISE ÎN ACESTA.

Numele produselor și corporațiilor care apar în acest manual pot fi mărci înregistrate sau drepturi de autor ale companiilor respective sau nu și sunt utilizate numai pentru identificare sau explicare și în beneficiul proprietarilor, fără intenția de a încălca legea.

# Cuprins

Notificări .....	iv
Informații privind siguranța .....	v
Îngrijire și curățare .....	vi
Takeback Services.....	vii
Informații despre produs pentru eticheta UE privind eficiența energetică.....	vii

## Capitolul 1: Prezentare produs

1.1	Bun venit! .....	1-1
1.2	Conținutul ambalajului .....	1-1
1.3	Prezentare monitor .....	1-2
1.3.1	Partea frontală .....	1-2
1.3.2	Partea din spate.....	1-3
1.3.3	Funcția GamePlus .....	1-4
1.3.4	Funcția GameVisual.....	1-5

## Capitolul 2: Setare

2.1	Asamblarea piciorului/bazei monitorului.....	2-1
2.2	Reglarea monitorului .....	2-2
2.3	Demontarea piciorului (pentru montare pe perete VESA).....	2-3
2.4	Conectarea cablurilor .....	2-4
2.5	Pornirea monitorului.....	2-4

## Capitolul 3: Instrucțiuni generale

3.1	Meniu OSD (On-Screen Display) .....	3-1
3.1.1	Mod de reconfigurare .....	3-1
3.1.2	Prezentarea funcției OSD .....	3-1
3.2	Prezentare specificații .....	3-7
3.3	Dimensiuni contur.....	3-9
3.4	Depanare (Întrebări frecvente).....	3-10
3.5	Mod de operare suportat .....	3-11

# Notificări

## Declarația Comisiei federale de comunicații

Acest dispozitiv respectă Secțiunea 15 din Regulamentul FCC. Funcționarea presupune următoarele două condiții:

- Acest dispozitiv nu provoacă interferențe dăunătoare și
- Acest dispozitiv trebuie să accepte orice interferență primită, inclusiv interferențele care pot cauza o funcționare nedorită.

Acest echipament a fost testat și s-a dovedit că respectă limitele pentru un dispozitiv digital de Clasa B, conform Secțiunii 15 din Regulamentul FCC. Aceste limite sunt destinate să furnizeze o protecție rezonabilă împotriva interferențelor dăunătoare dintr-o instalație rezidențială. Acest echipament generează, utilizează și poate radia energie pe frecvențe radio și, în cazul în care nu este instalat și utilizat în conformitate cu instrucțiunile, poate cauza interferențe dăunătoare pentru comunicațiile radio. Cu toate acestea, nu există nicio garanție că nu vor exista interferențe într-o anumită instalație. În cazul în care acest echipament cauzează interferențe dăunătoare pentru recepția radio sau a televiziunii, care poate fi determinată prin oprirea și pornirea echipamentului, utilizatorul este sfătuit să încerce să corecteze interferența prin intermediul uneia sau mai multor măsuri dintre următoarele:

- Reorientarea sau mutarea antenei de recepție.
- Mărirea distanței dintre echipament și receptor.
- Conectarea echipamentului la o priză dintr-un circuit diferit față de acela la care este conectat receptorul.
- Consultarea furnizorului sau a unui tehnician experimentat de radio/televiziune.



Utilizarea cablurilor ecranate pentru conectarea monitorului la placa video este necesară pentru asigurarea respectării regulamentului FCC. Schimbările sau modificările acestei unități care nu au fost aprobate în mod expres de către partea responsabilă cu conformitatea pot anula autoritatea utilizatorului de a folosi acest echipament.

## Declarația Departamentului de comunicații canadian

Acest aparat digital nu depășește limitele de Clasa B pentru emisiile de zgomot radio ale unui aparat digital stabilite în Regulamentul privind interferențele radio al Departamentului de comunicații canadian.

Acest aparat digital de Clasa B respectă normele ICES-003 din Canada.

This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference - Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouilleur du Canada.



## Informații privind siguranța

- Înainte de configurarea monitorului, citiți cu atenție toate documentele care v-au fost furnizate în pachet.
- Pentru prevenirea incendiilor sau a pericolelor electrice, nu expuneți niciodată monitorul la ploaie sau umezeală.
- Nu încercați niciodată să deschideți carcasa monitorului. Tensiunile ridicate periculoase din interiorul monitorului vă pot provoca vătămări corporale grave.
- În cazul în care sursa de alimentare este defectă, nu încercați să o reparați de unul singur. Contactați un tehnician de service autorizat sau distribuitorul.
- Înainte de utilizarea produsului, asigurați-vă că toate cablurile sunt conectate în mod corect și că cablurile de alimentare nu sunt deteriorate. În cazul în care constatați deteriorări, contactați imediat distribuitorul.
- Sloturile și orificiile de pe partea din spate și de sus a carcasei au rolul de ventilare. Nu blocați aceste sloturi. Nu așezați niciodată acest produs lângă sau pe un radiator sau o sursă de căldură în cazul în care acesta nu are o ventilație corespunzătoare.
- Monitorul trebuie utilizat numai cu tipul de sursă de alimentare indicat pe etichetă. Dacă nu sunteți siguri de tipul de sursă de alimentare a locuinței dumneavoastră, consultați distribuitorul sau compania de electricitate locală.
- Folosiți ștecherul de alimentare corespunzător, care respectă standardele locale de electricitate.
- Nu supraîncărcați cablurile de alimentare multiplă și prelungitoarele. Supraîncărcarea poate cauza incendii sau șocuri electrice.
- Evitați praful, umiditatea și temperaturile extreme. Nu așezați monitorul într-o zonă în care poate deveni umed. Așezați monitorul pe o suprafață stabilă.
- Deconectați unitatea în timpul unei furtuni sau dacă aceasta nu va fi utilizată pentru o perioadă lungă de timp. Acest lucru va proteja monitorul de daunele cauzate de căderile de tensiune.
- Nu împingeți obiecte și nu turnați niciodată lichide de niciun fel prin sloturile carcasei monitorului.
- Pentru asigurarea unei funcționări satisfăcătoare, utilizați monitorul numai cu computere din lista UL, care au prize configurate corespunzător, marcate cu 100-240V AC.
- În cazul în care întâmpinați probleme tehnice cu monitorul, contactați un tehnician de service autorizat sau distribuitorul.

- Reglarea controalelor de volum, precum și egalizatorul altor setări decât poziția centrală pot mări tensiunea de ieșire audio/căști și, prin urmare, nivelul de presiune al sunetului.



Acest simbol cu un coș de gunoi mobil tăiat indică faptul că produsul (echipament electric sau electronic, și bateria cu celule care conțin mercur) nu trebuie eliminate la un loc cu deșeurile municipale. Vă rugăm să verificați reglementările locale pentru eliminarea produselor electronice.

## Îngrijire și curățare

- Înainte de ridicarea și re poziționarea monitorului, este bine să deconectați cablurile, inclusiv cablul de alimentare. Urmați tehnicile de ridicare corect atunci când re poziționați monitorul. Atunci când ridicați sau transportați monitorul, prindeți de marginile acestuia. Nu ridicați monitorul de picior sau de cablu.
- Curățare. Opriti monitorul și deconectați cablul de alimentare. Curățați suprafața monitorului cu o lavetă non-abrazivă, care nu lasă scame. Petele persistente pot fi îndepărtate cu o lavetă umezită cu dergent mediu.
- Evitați utilizarea unui detergent care conține alcool sau acetonă. Folosiți un detergent destinat utilizării pentru monitoare. Nu pulverizați niciodată detergent direct pe ecran, deoarece acesta se poate scurge în interiorul monitorului și poate provoca șocuri electrice.

### Următoarele simptome ale monitorului sunt normale:

- Este posibil să observați o strălucire ușor neuniformă pe ecran, în funcție de fundalul de desktop utilizat.
- Atunci când o singură imagine este afișată timp de mai multe ore, după schimbarea acesteia poate să rămână un ecou al ecranului precedent. Ecranul va reveni apoi ușor sau puteți opri comutatorul de alimentare pe durata acestor ore.
- Atunci când ecranul devine negru, clipește sau nu mai funcționează, contactați distribuitorul sau centrul de servicii pentru reparare. Nu reparați ecranul de unul singur!

## Simboluri utilizate în acest ghid



**ATENȚIE:** Informație pentru prevenirea accidentărilor personale atunci când încercați să rezolvați o sarcină.



**AVERTISMENT:** Informație pentru prevenirea daunelor componentelor atunci când încercați să rezolvați o sarcină.



**IMPORTANT:** Informații pe care **TREBUIE** să le urmați pentru rezolvarea unei sarcini.



**OBSERVAȚIE:** Sfaturi și informații suplimentare pentru a vă ajuta să rezolvați o sarcină.

## Unde puteți găsi mai multe informații

Consultați următoarele surse pentru informații suplimentare și pentru actualizări despre produse și software.

### 1. Website-urile ASUS

Website-urile ASUS din întreaga lume oferă informații actualizate despre produsele hardware și software ASUS. Consultați <http://www.asus.com>.

### 2. Documentație opțională

Pachetul produsului dumneavoastră poate include documente opționale, adăugate de către distribuitorul dumneavoastră. Aceste documente nu fac parte din pachetul standard.

## Takeback Services

ASUS recycling and takeback programs come from our commitment to the highest standards for protecting our environment. We believe in providing solutions for our customers to be able to responsibly recycle our products, batteries and other components as well as the packaging materials.

Please go to <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> for detail recycling information in different region.

## Informații despre produs pentru eticheta UE privind eficiența energetică



VG249QM1A





## 1.1 Bun venit!

Vă mulțumim că ați achiziționat monitorul LCD ASUS®!

Cel mai nou monitor LCD cu ecran lat de la ASUS oferă un afișaj mai mare, mai luminos și mai clar, plus o serie de funcții care vă îmbunătățesc experiența de vizionare.

Cu aceste funcții vă puteți bucura de confortul și experiența vizuală încântătoare pe care v-o oferă monitorul!

## 1.2 Conținutul ambalajului

Verificați dacă ambalajul dumneavoastră conține următoarele elemente:

- ✓ Monitor LCD
- ✓ Bază monitor
- ✓ Ghid rapid de utilizare
- ✓ Garanție
- ✓ Cablu de alimentare
- ✓ Cablu DisplayPort (opțional)
- ✓ Cablu HDMI (opțional)
- ✓ Șurubelniță în formă de L și 4 șuruburi (opțional)



---

În cazul în care unul dintre elementele de mai sus este deteriorat sau lipsește, contactați imediat distribuitorul.

---



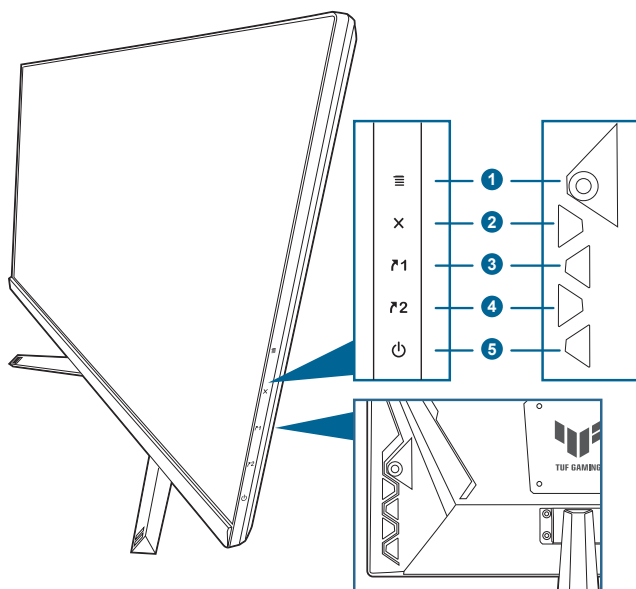
---




Dacă trebuie să înlocuiți cablul de alimentare sau cablul/cablurile de conectare, contactați serviciul cu clienții ASUS.


---

## 1.3 Prezentare monitor

### 1.3.1 Partea frontală

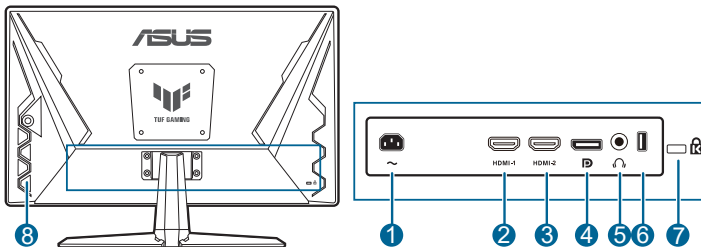


1. Butonul  (pe 5 direcții):
  - Activează meniul OSD. Acționează elementul selectat din meniul OSD.
  - Mărește/micșorează valorile sau mută selecția în sus/jos/stânga/dreapta.
  - Afișează bara pentru selecția intrării, atunci când monitorul intră în modul de așteptare sau afișează mesajul „FĂRĂ SEMNAL”.
2. Butonul 
  - Ieșe din elementul meniului OSD.
  - Afișează bara pentru selecția intrării, atunci când monitorul intră în modul de așteptare sau afișează mesajul „FĂRĂ SEMNAL”.
  - Activează și dezactivează funcția Blocare taste, la o apăsare continuă de aproximativ 5 secunde.
3.  Buton Scurtătură 1:
  - Implicit: GamePlus.
  - Pentru a schimba funcția scurtăturii, accesați meniul MyFavorite > Scurtătură > Scurtătură 1.
  - Afișează bara pentru selecția intrării, atunci când monitorul intră în modul de așteptare sau afișează mesajul „FĂRĂ SEMNAL”.

4. **↗ 2 Buton Scurtătură 2:**
  - Implicit: GameVisual.
  - Pentru a schimba funcția scurtăturii, accesați meniul MyFavorite > Scurtătură > Scurtătură 2.
  - Afișează bara pentru selecția intrării, atunci când monitorul intră în modul de așteptare sau afișează mesajul „FĂRĂ SEMNAL”.
5. Buton de pornire/indicator de pornire 
  - Pornește/oprește monitorul.
  - Descrierea culorilor indicatorului de pornire este prezentată în tabelul de mai jos.

Stare	Descriere
Alb	PORNIT
Auriu	Mod de așteptare/Fără semnal
OPRIT	OPRIT

### 1.3.2 Partea din spate

















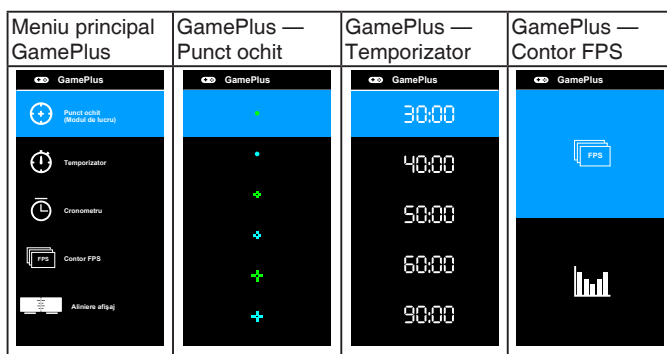
1. **Port AC-IN.** La acest port se conectează cablul de alimentare.
2. **Port HDMI.** Acest port este utilizat pentru conectarea unui dispozitiv compatibil HDMI.
3. **Port HDMI.** Acest port este utilizat pentru conectarea unui dispozitiv compatibil HDMI.
4. **DisplayPort.** Acest port este utilizat pentru conectarea unui dispozitiv compatibil cu DisplayPort.
5. **Mufă jack pentru căști.** Acest port este disponibil numai atunci când este conectat un cablu HDMI/DisplayPort.
6. **USB 2.0 tip A.** Acest port este folosit numai în scopuri de service.
7. **Slot de blocare Kensington.**
8. **Butoane de control.**

### 1.3.3 Funcția GamePlus

Funcția GamePlus oferă un set de instrumente și crează un mediu de joc mai bun pentru utilizatorii care joacă diferite tipuri de jocuri. Reticulul suprapus cu 6 opțiuni diferite de reticule vă permite să îl alegeți pe cel mai potrivit pentru jocul pe care îl jucați. De asemenea, există un ceas pe ecran și un cronometru, pe care le puteți poziționa în partea stângă a ecranului pentru a putea urmări timpul de joc, în timp de contorul FPS (cadre pe secundă) vă afișează cât de bine rulează jocul. Aliniere afișaj prezintă linii de aliniere pe cele 4 laturi ale ecranului, devenind un instrument simplu și util pentru alinierea perfectă a mai multor monitoare.

Pentru activarea funcției GamePlus:

1. Apăsați tasta rapidă GamePlus.
2. Mutați butonul  () în sus/jos pentru a alege dintre diferite funcții.
3. Apăsați butonul  () sau mutați butonul  () spre dreapta pentru a confirma funcția aleasă și mutați butonul  () în sus/jos pentru a naviga prin setări. Mutați butonul  () spre stânga pentru revenire la ecranul anterior, închidere și ieșire.
4. Selectați setarea dorită și apăsați butonul  () pentru a o activa. Apăsați butonul  () pentru a o dezactiva.



### 1.3.4 Funcția GameVisual

Funcția GameVisual vă ajută să selectați dintre diferite moduri de imagine într-un mod practic.

Pentru activarea funcției GameVisual:

Apăsați în mod repetat tasta rapidă GameVisual pentru selectare.

- **Mod peisaj:** Aceasta este cea mai bună alegere pentru afișarea de imagini cu peisaje prin intermediul tehnologiei GameVisual™ Video intelligence.
- **Mod curse:** Aceasta este cea mai bună alegere pentru a juca jocuri de curse prin intermediul tehnologiei GameVisual™ Video intelligence.
- **Mod cinema:** Aceasta este cea mai bună alegere pentru vizionarea de filme prin intermediul tehnologiei GameVisual™ Video intelligence.
- **Mod RTS/RPG:** Aceasta este cea mai bună alegere pentru a juca jocuri de tip Strategie în timp real (RTS)/Joc de rol (RPG) prin intermediul tehnologiei GameVisual™ Video intelligence.
- **Mod FPS:** Aceasta este cea mai bună alegere pentru a juca jocuri de tip Shooter la persoana întâi prin intermediul tehnologiei GameVisual™ Video intelligence.
- **Mod sRGB:** Aceasta este cea mai bună alegere pentru vizualizarea de fotografii și elemente grafice de pe PC.
- **MOBA Mode:** Aceasta este cea mai bună alegere pentru a juca jocuri online de tip Arenă de luptă cu mai mulți jucători prin intermediul tehnologiei GameVisual™ Video intelligence.



- 
- În Modul curse, următoarele funcții nu pot fi configurate de către utilizator: Saturație, ASCR.
  - În Modul sRGB, următoarele funcții nu pot fi configurate de către utilizator: Strălucire, Contrast, Saturație, Culoare temperatură, ASCR.
  - În Modul MOBA, următoarele funcții nu pot fi configurate de către utilizator: Saturație, ASCR.
-



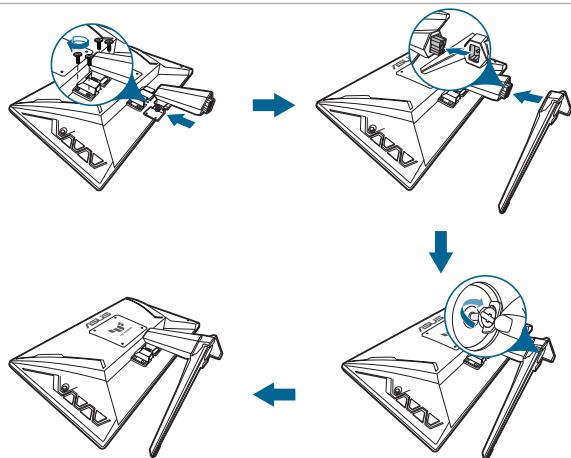
## 2.1 Asamblarea piciorului/bazei monitorului

Pentru asamblarea bazei monitorului:

1. Așezați partea frontală a monitorului pe o masă.
2. Așezați balamaua piciorului ansamblului suport în compartimentul său din spatele monitorului.
3. Atașați baza la picior, asigurându-vă că agățătoarea de pe picior pătrunde în canelura bazei.
4. Fixați baza pe picior cu ajutorul șurubului.



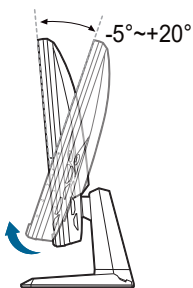
Vă recomandăm să acoperiți suprafața mesei cu un material moale pentru a preveni deteriorarea monitorului.



Dimensiune șurub bază: M6 x 16,2 mm.

## 2.2 Reglarea monitorului

- Pentru o vizualizare optimă, vă recomandăm să priviți direct spre monitor și apoi să reglați monitorul la unghiul care vă este cel mai confortabil.
- Țineți suportul pentru a preveni căderea monitorului în timpul modificării unghiului.
- Unghiul de reglare recomandat este cuprins în intervalul  $+20^{\circ}$  și  $-5^{\circ}$ .



---

Este normal ca monitorul să se clatine puțin atunci când reglați unghiul de vizualizare.

---

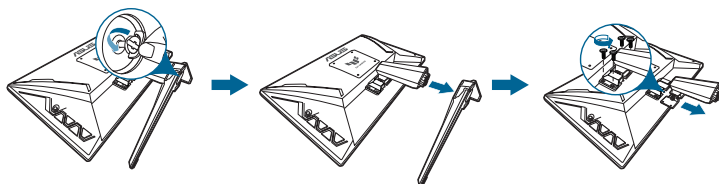


## 2.3 Demontarea piciorului (pentru montare pe perete VESA)

Piciorul/Baza demontabil(ă) a(l) acestui monitor este proiectat(ă) special pentru montarea pe perete VESA.

Pentru demontarea piciorului/bazei:

1. Așezați partea frontală a monitorului pe o masă.
2. Desfaceți șurubul de la bază. (Figura 1)
3. Îndepărtați baza (Figura 2).
4. Folosiți o șurubelniță pentru a scoate șurubul din balama (Figura 3), apoi îndepărtați balamaua.



(Figura 1)

(Figura 2)

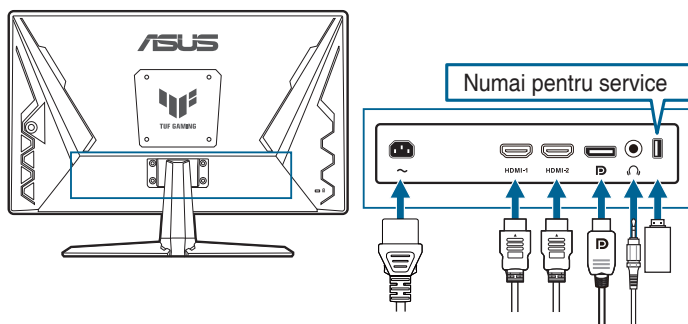
(Figura 3)



Vă recomandăm să acoperiți suprafața mesei cu un material moale pentru a preveni deteriorarea monitorului.

## 2.4 Conectarea cablurilor

Conectați cablurile respectând următoarele instrucțiuni:



- **Pentru conectarea cablului de alimentare:** Conectați un capăt al cablului de alimentare la portul de intrare AC al monitorului și celălalt la o priză.
- **Pentru conectarea cablului DisplayPort/HDMI:**
  - a. Conectați un capăt al cablului DisplayPort/HDMI la mufa DisplayPort/HDMI a monitorului.
  - b. Conectați celălalt capăt al cablului DisplayPort/HDMI la mufa DisplayPort/HDMI a computerului dumneavoastră.
- **Pentru utilizarea căștilor:** Conectați mufa căștilor la mufa jack pentru căști a monitorului atunci când este utilizat un semnal HDMI sau DisplayPort.





Când aceste cabluri sunt conectate, puteți selecta semnalul dorit de la elementul Selectare introducere din meniul OSD.



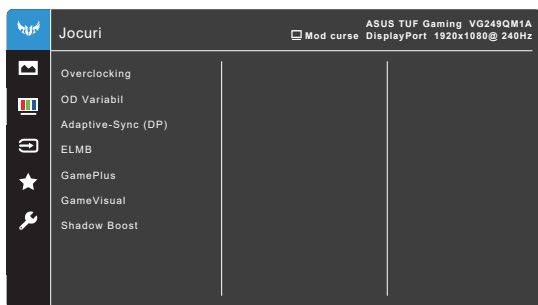
Dacă trebuie să înlocuiți cablul de alimentare sau cablul/cablurile de conectare, contactați serviciul cu clienții ASUS.


















## 2.5 Pornirea monitorului

Apăsăți butonul de pornire . Consultați paginile 1-2 pentru locația butonului de pornire. Indicatorul de pornire  se va aprinde cu o lumină de culoare albă, arătând că monitorul este PORNIT.

## 3.1 Meniu OSD (On-Screen Display)

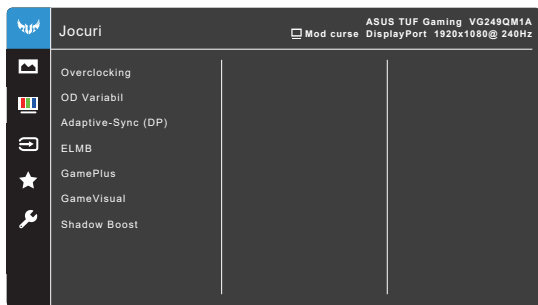
### 3.1.1 Mod de reconfigurare





1. Apăsați butonul  () pentru a activa meniul OSD.
2. Apăsați butonul  () în sus/jos pentru a naviga printre funcții. Selectați funcția dorită și apăsați butonul  () pentru a o activa. În cazul în care funcția selectată are un sub-meniu, apăsați butonul  () din nou în sus/jos pentru a naviga printre funcțiile sub-meniului. Selectați funcția dorită din sub-meniu și apăsați butonul  () sau apăsați butonul  () spre dreapta pentru activare.
3. Apăsați butonul  () în sus sau în jos pentru a modifica setările funcției selectate.
4. Pentru a ieși și salva meniul OSD, apăsați butonul  sau apăsați  () spre stânga în mod repetat, până când meniul OSD dispare. Pentru reglarea altor funcții, repetați pașii 1-3.

### 3.1.2 Prezentarea funcției OSD

#### 1. Jocuri



- **Overclocking:**

- \* **PORNIT:** Această funcție vă permite să reglați rata de reîmprospătare.
- \* **Rată max. de reîmprospătare:** Vă permite să selectați o rată maximă de reîmprospătare de 270Hz (doar pentru intrarea DisplayPort). După selectare, apăsați butonul  () , pentru a activa setarea.



---

Funcția Overclocking poate provoca tremurul imaginii. Pentru a reduce astfel de efecte, deconectați cablul DisplayPort și folosiți meniul OSD al monitorului pentru a încerca din nou cu o valoare mai sigură pentru Rata maximă de reîmprospătare.

---

- **OD variabil:** Îmbunătățește timpul de răspuns pentru nivelul de gri al panoului LCD. Intervalul de reglare este de la nivelul 0 la nivelul 5.



---

Această funcție nu este disponibilă atunci când **ELMB** este activat.

---

- **Adaptive-Sync (DP)/Variable Refresh Rate:** Permite unei surse video compatibile Adaptive-Sync\* să regleze dinamic rata de reîmprospătare a ecranului, bazat pe frecvența cadrelor unui conținut tipic, pentru o actualizare a afișajului caracterizată de eficiență energetică, lipsa întreruperilor și latență redusă.



- **Adaptive-Sync (DP)/Variable Refresh Rate** poate fi activat doar în intervalul 48 Hz-240 Hz pentru HDMI, și 48 Hz-270 Hz pentru DisplayPort.
- Pentru procesoarele grafice compatibile, cerințele minime de PC privind driverele și sistemul, vă rugăm să contactați producătorii procesoarelor grafice.

- **ELMB:** **ELMB** poate fi activat doar când **Adaptive-Sync (DP)/Variable Refresh Rate** este **Oprit** și rata de reîmprospătare are valoarea de 144 Hz, 240 Hz, 250 Hz, 260 Hz sau 270 Hz. Această funcție elimină forfecarea imaginii, reduce neclaritatea și efectul de remanență a imaginii în timpul jocurilor. Funcția include claritate pe 5 niveluri și ajustarea poziției.
- **GamePlus:** Pentru detalii, consultați **1.3.3 Funcția GamePlus**.
- **GameVisual:** Pentru detalii, consultați **1.3.4 Funcția GameVisual**.
- **Shadow Boost:** Îmbunătățirea culorilor închise reglează curba gama a monitorului pentru a îmbogăți tonurile întunecate dintr-o imagine, făcând scenele și obiectele mai întunecate mai ușor de văzut.

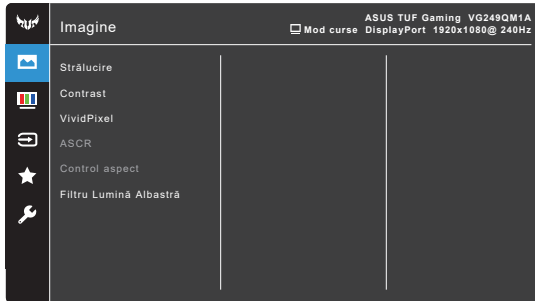


---

Această funcție este disponibilă doar în Modul curse, Modul RTS/RPG, Modul FPS sau Modul sRGB.

---

## 2. Imagine



- **Strălucire:** Intervalul reglabil este între 0 și 100.
- **Contrast:** Intervalul reglabil este între 0 și 100.
- **VividPixel:** Intensifică conturul imaginii afișate și generează pe ecran imagini de înaltă calitate.
- **ASCR:** Activează/Dezactivează funcția ASCR (Raport contrast inteligent ASUS).
- **Control aspect:** Reglează raportul de aspect la **Plin** sau **Echivalent**.
- **Filtru Lumină Albastră**
  - \* **Nivel 0:** Nicio schimbare.
  - \* **Nivel 1-4:** Cu cât nivelul este mai mare, cu atât este dispersată mai puțină lumină albastră. Atunci când Filtrul Lumină Albastră este activat, setările implicite pentru Modul curse vor fi importate în mod automat. Între Nivelul 1 și Nivelul 3, funcția Strălucire poate fi configurată de către utilizator. Nivelul 4 este setarea optimizată. Aceasta respectă Certificarea TUV pentru emisia de lumină albastră. Funcția de Strălucire nu poate fi configurată de către utilizator.



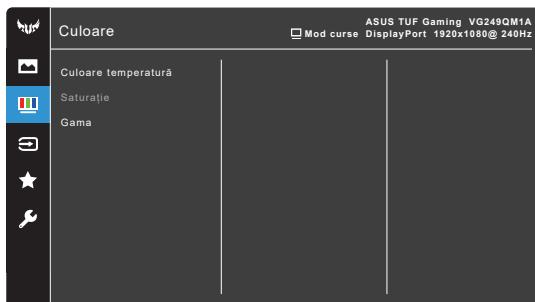
Consultați recomandările de mai jos, pentru a atenua stresul asupra ochilor:

- Dacă se lucrează ore îndelungate, se recomandă ca utilizatorii să-și mai mute privirea de la ecran o anumită perioadă de timp. După aproximativ 1 oră de lucru continuu la computer, se recomandă să fie luate scurte pauze (cel puțin 5 minute). Pauzele scurte și frecvente sunt mai eficiente decât o singură pauză mai lungă.
- Pentru a reduce la minimum stresul asupra ochilor și uscăciunea ochilor, utilizatorii trebuie să-și odihnească periodic ochii, focalizând asupra unor obiecte aflate la distanță mare.
- Exercițiile pentru ochi pot ajuta la reducerea stresului asupra ochilor. Repetați des aceste exerciții. Dacă stresul asupra ochilor continuă, vă rugăm să consultați un medic. Exerciții pentru ochi: (1) Priviți în sus și în jos în mod repetat (2) Rotiți încet ochii (3) Deplasați ochii pe diagonală.

- Lumina albastră de energie înaltă poate conduce la stres asupra ochilor și la apariția AMD (Degenerare maculară legată de vârstă). Filtrul de lumină albastră reduce 70% (max.) din lumina albastră dăunătoare, pentru a evita apariția CVS (Sindromul privitului la computer).

### 3. Culoare

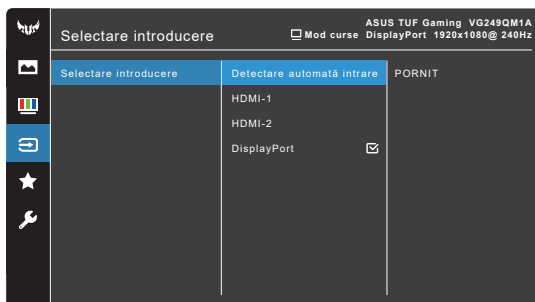
Setați culoarea dorită din acest meniu.



- **Culoare temperatură:** Conține 4 moduri, și anume Rece, Normal, Cald și Mod utilizator.
- **Saturație:** intervalul reglabil este între 0 și 100.
- **Gama:** Vă permite să setați modul de culoare la 1,8, 2,2 sau 2,5.

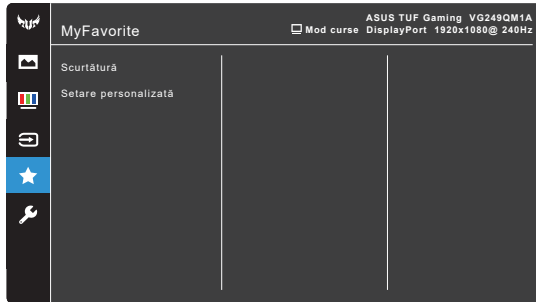
### 4. Selectare intrudere

În această funcție puteți selecta sursa de intrare dorită și activa sau dezactiva funcția **Detectare automată intrare**.



- **Detectare automată intrare:** Când este activată, sistemul va selecta automat portul I/O introdus cel mai recent.

## 5. MyFavorite



- **Scurtătură:**

- \* **Scurtătură 1/Scurtătură 2:** Setează funcțiile scurtăturii pentru butoanele scurtăturilor.



Când o anumită funcție este selectată sau activată, iar butonul scurtăturii e posibil să nu o poată accepta. Opțiuni de funcții disponibile pentru scurtătură: GamePlus, GameVisual, OD Variabil, Shadow Boost, Strălucire, Contrast, Filtru Lumină Albastră, Culoare temperatură, Volum, Mut, Selectare introducere, Setare personalizată-1 (Încărcare), Setare personalizată-2 (Încărcare).

- **Setare personalizată:** Încarcă/Salvează toate setările de pe monitor.

## 6. Configurare sistem



- **Limbă:** Pentru fiecare selecție există 22 de limbi, inclusiv engleză, franceză, germană, italiană, spaniolă, olandeză, portugheză, rusă, cehă, croată, poloneză, română, maghiară, turcă, chineză simplificată, chineză tradițională, japoneză, coreeană, thailandeză, indoneziană, persană, ucraineană.
- **Sunet:** Setează setările sunetului din acest meniu.
  - \* **Volum:** Intervalul reglabil este între 0 și 100.
  - \* **Mut:** Activează sau dezactivează sunetul monitorului.

- **Indicator alimentare:** Pornește/Oprește indicatorul LED al alimentării.
- **Bloc. cu tasta de alim.:** Activează sau dezactivează tasta de alimentare.
- **Setări alimentare:**
  - \* **Mod standard:** Consumul normal de energie.
  - \* **Mod econom. energie:** Reduce consumul de energie.



---

Strălucirea monitorului poate fi redusă doar când este selectat **Mod econom. energie**. Dacă doriți să măriți strălucirea, alegeți **Mod standard** sau efectuați **Resetare totală**.

---

- **Blocare taste:** Pentru dezactivarea tuturor tastelor pentru funcții. Apăsați **X** timp de cel puțin 5 secunde pentru a anula funcția blocării tastelor.
- **Configurare OSD:**
  - \* Reglează pauză OSD între 10 și 120 de secunde.
  - \* Activează sau dezactivează funcția DDC/CI.
  - \* Reglează fundalul OSD de la opac la transparent.
- **Flux DisplayPort:** Compatibilitatea cu placa video. Selectați **DisplayPort 1.1** sau **DisplayPort 1.2** după versiunea DP a plăcii video.



---

**DisplayPort 1.1** este disponibil doar atunci când funcțiile **Overclocking** și **Adaptive-Sync (DP)/Variable Refresh Rate** sunt oprite.

---

- **Informații:** Afișează informațiile despre monitor.
- **Resetare totală:** „Da” vă permite să restabiliți setările implicite.



## 3.2 Prezentare specificații

Tip panou	TFT LCD
Dimensiune panou	Ecran lat de 23,8"W (16:9, 60,45 cm)
Rezoluție maximă	1920 x 1080
Dimensiune pixeli	0,2745 mm (H) x 0,2745 mm (V)
Strălucire (tipică)	350 cd/m <sup>2</sup>
Raport contrast (tipic)	1000:1
Raport contrast (max.)	100.000.000:1 (cu ASCR activat)
Unghi de vizualizare (O/V) CR>10	178°/178°
Culori afișaj	16,7 M
Timp de răspuns	1 ms (de la gri la gri)
Selecție culoare temperatură	4 culori de temperatură
Intrare analogică	Fără
Intrare digitală	HDMI v2.0 x 2, DisplayPort v1.2 x 1
Mufă jack pentru căști	Da
Intrare audio	Fără
Difuzor (încorporat)	2 W x 2 Stereo, RMS
Port USB 3.0	Fără
Culori	Negru
LED pornire	Alb (Pornit)/Auriu (În așteptare)
Înclinare	+20° ~ -5°
Montare pe perete VESA	100 x 100 mm
Blocare Kensington	Da
Tensiune nominală	c.a.: 100~240 V
Consum energie	Pornit: < 18 W**, În așteptare: < 0,5 W, Oprit: < 0,3 W
Temperatură (în timpul funcționării)	0°C~40°C
Temperatură (în modul oprit)	-20°C~+60°C
Dimensiuni (L x Î x A) fără suport	540,86 x 324,83 x 59,68 mm
Dimensiuni (L x Î x A) cu suport	540,86 x 392,26 x 178,58 mm 605 x 152 x 416 mm (ambalaj)
Greutate (estimativă)	4,2 kg (netă); 3,62 kg (fără suport); 5,88 kg (brută)
Mai multe limbi	22 de limbi (engleză, franceză, germană, italiană, spaniolă, olandeză, portugheză, rusă, cehă, croată, poloneză, română, maghiară, turcă, chineză simplificată, chineză tradițională, japoneză, coreeană, thailandeză, indoneziană, persană, ucraineană)
Accesorii	Ghid rapid de utilizare, garanție, cablu de alimentare, cablu DisplayPort (opțional), cablu HDMI (opțional), șurubelniță în formă de L și 4 șuruburi (opțional)

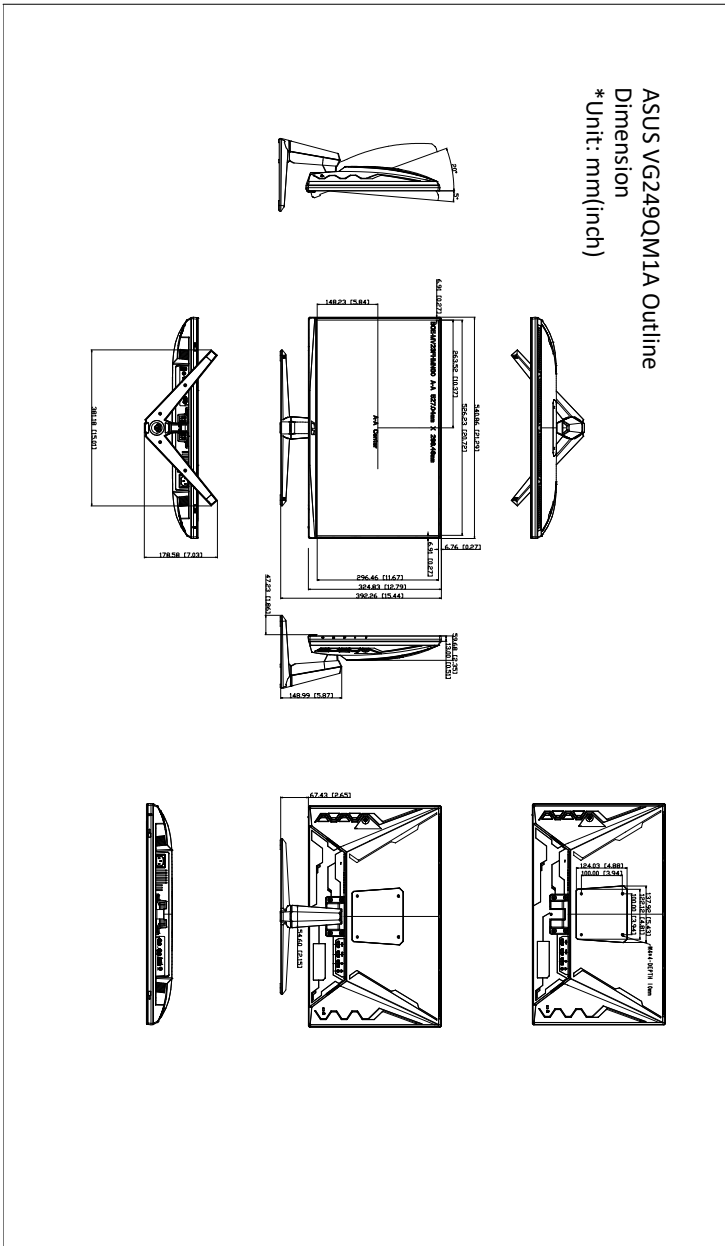
**Conformitate și standarde**

cTUVus, CB, CE, ErP, FCC, CCC, CU, RCM, BSMI, VCCI, RoHS, J-MOSS, WEEE, Windows 10 & 11 WHQL, CEL, MEPS, PSE, UkrSEPRO, KCC, E-Standby, TUV-Flicker Free, TUV-Low Blue Light, ICES-3, PC Recycle


**\*Specificații pot fi schimbate fără notificare.**

**\*\*Măsurând strălucirea de 200 niți a unui ecran, fără conexiune audio/USB/Cititor card.**

### 3.3 Dimensiuni contur



## 3.4 Depanare (Întrebări frecvente)

Problemă	Soluție posibilă
LED-ul de pornire nu este PORNIT	<ul style="list-style-type: none"><li>• Apăsăți butonul  pentru a verifica dacă monitorul este pe modul PORNIT.</li><li>• Verificați dacă cablul de alimentare este conectat în mod corespunzător la monitor și la priza de alimentare.</li></ul>
LED-ul de pornire este auriu și ecranul nu afișează nicio imagine	<ul style="list-style-type: none"><li>• Verificați dacă monitorul și computerul sunt pe modul PORNIT.</li><li>• Asigurați-vă că cablul de semnal este conectat în mod corespunzător la monitor și la computer.</li><li>• Verificați cablul de semnal și asigurați-vă că niciunul dintre pini nu este îndoit.</li><li>• Conectați computerul la alt monitor disponibil pentru a verifica dacă computerul funcționează în mod corespunzător.</li></ul>
Imagina afișată este prea luminoasă sau prea întunecată	<ul style="list-style-type: none"><li>• Reglați setările pentru Contrast sau Strălucire prin intermediul OSD.</li></ul>
Imagina afișată sacadează sau pe aceasta se observă un model de undă	<ul style="list-style-type: none"><li>• Asigurați-vă că cablul de semnal este conectat în mod corespunzător la monitor și la computer.</li><li>• Mutați dispozitivele electrice care pot cauza interferențe electrice.</li></ul>
Imagina afișată are defecte de culoare (albul nu arată alb)	<ul style="list-style-type: none"><li>• Verificați cablul de semnal și asigurați-vă că niciunul dintre pini nu este îndoit.</li><li>• Efectuați Resetarea totală prin intermediul OSD.</li><li>• Reglați setările culorilor R/G/B sau selectați Culoare temperatură prin intermediul OSD.</li></ul>

### 3.5 Mod de operare suportat

Frecvență rezoluție	Rată de reîmprospătare	Frecvența pe orizontală
640x350	70Hz	31,469KHz
640x350	85Hz	37,861KHz
640x480	60Hz	31,469KHz
640x480	67Hz	35KHz
640x480	75Hz	37,5KHz
640x480	85Hz	43,269KHz
720x400	70Hz	31,469KHz
720x400	85Hz	37,927KHz
800x600	56Hz	35,156KHz
800x600	60Hz	37,88KHz
800x600	72Hz	48,077KHz
800x600	75Hz	46,875KHz
800x600	85Hz	53,674KHz
832x624	75Hz	49,71KHz
848x480	60Hz	31,02KHz
1024x768	60Hz	48,363KHz
1024x768	70Hz	56,476KHz
1024x768	75Hz	60,023KHz
1024x768	85Hz	68,677KHz
1152x864	75Hz	67,5KHz
1280x720	60Hz	45KHz
1280x720	60Hz	44,772KHz
1280x720	75Hz	56,456KHz
1280x768	60Hz	47,396KHz
1280x800	60Hz	49,306KHz
1280x800	60Hz	49,702KHz
1280x800	75Hz	62,795KHz
1280x960	60Hz	60KHz
1280x1024	60Hz	63,981KHz
1280x1024	75Hz	79,976KHz
1366x768	60Hz	47,712KHz
1440x900	60Hz	55,469KHz
1440x900	60Hz	55,935KHz
1440x900	75Hz	70,635KHz
1680x1050	60Hz	64,674KHz

Frecvență rezoluție	Rată de reîmprospătare	Frecvența pe orizontală
1680x1050	60Hz	65,29KHz
1920x1080	60Hz	66,587KHz
1920x1080	60Hz	67,5KHz
1920x1080	85Hz	95,43KHz
1920x1080	100Hz	113,3KHz
1920x1080*	120Hz	135KHz
1920x1080 (DP)*	144Hz	162KHz
1920x1080 (HDMI)*	144Hz	162KHz
1920x1080 (DP/HDMI)	240Hz	270KHz
1920x1080 (DP)*	270Hz	308,33KHz
640x480P	59,94/60Hz	31,469KHz/31,5KHz
720x480P	59,94/60Hz	31,469KHz/31,5KHz
720x576P	50Hz	31,25KHz
1280x720P	50Hz	37,5KHz
1280x720P	59,94/60Hz	44,955KHz/45KHz
1440x480P	59,94/60Hz	31,469KHz/31,5KHz
1440x576P	50Hz	31,25KHz
1920x1080P	50Hz	56,25KHz
1920x1080P	59,94/60Hz	67,433KHz/67,5KHz
3846x2160P	60Hz	135KHz

Observație: Trebuie să selectați una dintre “\*\*” temporizări pentru a activa funcția ELMB sau 144Hz cu o placă video GPU compatibilă.



